|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 16 |
| Docente TDP | José Paredes |
| Fecha | 12/09/19 |
| Sprint que se evalúa | 2do Sprint |
| Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres) | Implementación lógica y gráficamente del mapa y un jugador.  Diseño del disparo.  Corrección de UML. |
| Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres) |  |
| Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres) |  |